

Master Informatique

Parcours Conception de systèmes et cybersécurité

Inscription

Candidature à partir du mois de mars. Informations sur le site <https://sciences-tech.u-pec.fr>

Rentrée en septembre

Durée de la formation

2 ans

M1 : 420 heures d'enseignement

M2 : 420 heures d'enseignement

Rythme de l'alternance

- 1 semaine à l'université

- 1 semaine en entreprise

Etablissement partenaire

UPEC CFA

Lieu de formation

UPEC - IUT de

Sénart-Fontainebleau

36, rue Georges Charpak

77127 Lieusaint

Contacts

Responsable pédagogique

Serghei Verlan

verlan@u-pec.fr

Référente administrative

Laurence Rapillard

01 64 13 44 70

laurence.rapillard@u-pec.fr

Site web

<https://master-securite.lacl.fr>

Bureau d'aide à l'insertion professionnelle

01 45 17 13 15

baip-sciences@u-pec.fr

À SAVOIR

Deux types de contrats en alternance :

- contrat d'apprentissage

(pour les jeunes jusqu'à 30 ans)

- contrat de professionnalisation

(sans condition d'âge) : formation

continue

L'objectif est de former des expert.e.s en cybersécurité capables de réaliser des missions de conseil et d'analyse de la sécurité des applications, ainsi que l'intégration des solutions de sécurité dès la conception et lors du cycle de développement du logiciel et des applications de l'internet des objets.

La première année comporte un socle généraliste abordant les différents paradigmes de programmation et méthodes de conception pour les systèmes logiciels, réseaux et embarqués. Elle prépare aux cours plus spécialisés et technologiques de la seconde année qui se concentrent sur l'identification, l'analyse et la remédiation des différentes cybermenaces possibles, afin d'intégrer des solutions de sécurité dans le cycle de développement des applications (traditionnelles, cloud et IoT).

Débouchés

- Architecte systèmes et logiciels cybersécurisés
- Architecte systèmes Internet des objets (IoT) cybersécurisés
- Ingénieur en Cybersécurité
- Consultant en Cybersécurité
- Pentester
- Auditeur de la sécurité informatique
- Consultant dans le domaine de l'Internet des objets (IoT)
- Ingénieur expert logiciel
- Consultant en informatique
- Chef de projet informatique

Compétences

Le diplômé est capable de :

- analyser des besoins utilisateurs
- analyser d'opportunités et faisabilité technologique de l'application
- élaborer et rédiger des cahiers des charges
- concevoir de manière sécurisée une architecture logicielle
- établir un développement sécurisé
- intégrer et déployer des solutions
- faire un audit de sécurité d'applications existantes
- concevoir des applications IoT

Contenu pédagogique

- Langages de programmation : Java, C++, Rust, Ruby, Javascript, Typescript, Python
- Sécurité : Applications Web, réseaux, tests d'intrusion, analyse forensique, gouvernance...
- Technologie : Internet des objets (IoT), cloud, DevOps, IA

Public

- Master 1 : titulaire d'une licence mention Informatique »