

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES

Type de diplôme
Mention Licence
Mention Licence pro
Mention Master
Mention Spécifique
Parcours type :

LICENCE
Informatique.

Informatique.

Licence : Informatique.

Semestre	Nature : UE ou ECUE	Libellé de l'UE ou ECUE	Régime régulier/général											Régime dérogatoire			Régime régulier et dérogatoire			note seuil				
			Contrôle continu et/ou contrôle terminal						Contrôle continu intégral - CCI					Examen			2ème session / 2de chance							
			Epreuves continues			Epreuve terminale/Examen			Epreuves continues								Epreuve terminale/Examen							
			Ecrit %	Oral %	TP%	Nombre d'épreuves	Ecrit %2	Oral %3	TP%4	Ecrit %5	Oral %6	TP%7	Nombre d'épreuves8	Ecrit %9	Oral %10	TP %	Ecrit %11	Oral %12	TP%13					
S1	UE-M	Programmation																					7	
S1	ECUE	Syntaxe et exécution							100			3												
S1	ECUE	Création d'algorithmes							100			3												
S1	ECUE	Briques algorithmiques							100			3												
S1	UE-M	Systèmes Informatiques																						7
S1	ECUE	Introduction aux bases de données							100			3												
S1	ECUE	Création de pages Web							100			3												
S1	ECUE	Environnement Informatique							100			3												
S1	UE-M	Mathématiques																						
S1	ECUE	Calculus 1	40			3	60							100				100						
S1	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S1																						
S1	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 1	67	33		3								100				100						
S1	ECUE	Techniques d'expression pour l'informatique					100											100						
S2	UE-M	Programmation																						7
S2	ECUE	Compléments de programmation							100			3												
S2	ECUE	Projet de programmation							50		50	3												
S2	UE-M	Architecture des ordinateurs																						7
S2	ECUE	Représentation des données							100			3												
S2	ECUE	Introduction à l'assembleur							100			3												
S2	ECUE	Architecture matérielle							100			3												
S2	UE-M	Mathématiques																						
S2	ECUE	Calcul Matriciel	40			2	60							100				100						
S2	ECUE	Arithmétique Modulaire							100			3												
S2	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S2																						
S2	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 2	67	33		3								100				100						
S2	ECUE	Projet Professionnel de l'étudiant et communication				50	2	50						50		50		50		50				
S3	UE-M	Programmation																						7
S3	ECUE	Projet de programmation							50		50	3												
S3	ECUE	Programmation fonctionnelle							100			3												
S3	ECUE	Programmation orientée objets							100			3												
S3	UE-M	Raisonnement algorithmique																						7
S3	ECUE	Algorithmique et structures de données							100			3												
S3	UE-M	Réseaux 1																						7
S3	ECUE	Réseaux – couches basses							100			3												
S3	UE-M	Mathématiques																						
S3	ECUE	Analyse et Probabilité pour l'Informatique							100			3												
S3	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S3																						
S3	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 3	66,7	33,3		3								100				100						
S4	UE-M	Programmation																						7
S4	ECUE	Programmation C							100			3												
S4	ECUE	Programmation événementielle							100			3												
S4	UE-M	Programmation web																						7
S4	ECUE	Programmation web coté serveur							100			3												
S4	ECUE	Projet de programmation							50		50	3												
S4	UE-M	Mathématiques pour l'informatique																						7
S4	ECUE	Compression, codage, cryptographie							100			3												
S4	ECUE	Combinatoire et graphes							100			3												
S4	ECUE	Langages et automates							100			3												
S4	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S4																						
S4	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 4	66,7	33,3		3								100				100						
S4	ECUE	UE d'ouverture																						
S5	UE-M	Analyse syntaxique et interprétation																						7
S5	ECUE	Grammaires algébriques							100			3												
S5	ECUE	Interprétation							100			3												
S5	UE-M	Systèmes et concurrence																						7
S5	ECUE	Systèmes et outils							100			3												
S5	ECUE	Programmation concurrente							100			3												
S5	ECUE	Application mobiles							100			3												
S5	UE-M	Conception logicielle																						7
S5	ECUE	Conception à objets							100			3												
S5	ECUE	Conception de bases de données							100			3												
S5	ECUE	Projet de programmation orientée objets							50		50	3												
S5	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S5																						
S5	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 5							67		33	3		100										
S5	ECUE	Culture professionnelle et insertion professionnelle							75			4		100										
S6	UE-M	Programmation																						7
S6	ECUE	Projet de programmation							50		50	3												
S6	ECUE	Culture des langages informatiques							100			3												

S6	UE-M	Raisonnement algorithmique																	7
S6	ECUE	Logique						100				3							
S6	ECUE	Algorithmes et complexité						100				3							
S6	ECUE	Intelligence artificielle et big data						100				3							
S6	UE-M	Réseaux 2																	7
S6	ECUE	Réseaux – couches intermédiaires						100				3							
S6	UE-M	Stage																	hors compensation
S6	ECUE	Stage						100							100			100	

1. MODALITES DU CONTRÔLE DE L'ASSIDUITE (nombre d'absences autorisées...) :

- Pour la seconde session et le cas échéant, la note de TP de session 1 est reportée.
- Absence à un CC : 0/20
- Le cas échéant : si l'étudiant est absent à 2 TP, il est déclaré défaillant à l'UE/ECUE en session 1 et la note de 0/20 est reportée en session 2.

Chaque responsable d'ECUE/UE pourra fixer en plus des règles spécifiques à son enseignement qu'il communiquera en début de semestre.