

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES

Type de diplôme  
Mention Licence  
Mention Licence pro  
Mention Master  
Mention Spécifique  
Parcours type :

LICENCE  
Informatique.  
  
Informatique.

Licence : Informatique.

Semestre	Nature : UE ou ECUE	Libellé de l'UE ou ECUE	Régime régulier/général											Régime dérogatoire			Régime régulier et dérogatoire			note seuil
			Contrôle continu et/ou contrôle terminal				Contrôle continu intégral - CCI				Examen			2ème session / 2de chance						
			Epreuves continues			Epreuve terminale/Examen	Epreuves continues			Epreuve terminale/Examen			Epreuve terminale/Examen							
Ecrit %	Oral %	TP%	Nombre d'épreuves	Ecrit %2	Oral %3	TP%4	Ecrit %5	Oral %6	TP%7	Nombre d'épreuves8	Ecrit %9	Oral %10	TP %	Ecrit %11	Oral %12	TP%13				
S1	UE-M	Programmation																	7	
S1	ECUE	Syntaxe et exécution						100			3									
S1	ECUE	Création d'algorithmes						100			3									
S1	ECUE	Briques algorithmiques						100			3									
S1	UE-M	Systèmes Informatiques																	7	
S1	ECUE	Introduction aux bases de données						100			3									
S1	ECUE	Création de pages Web						100			3									
S1	ECUE	Environnement Informatique						100			3									
S1	UE-M	Mathématiques																		
S1	ECUE	Calculus 1	40			3	60						100			100				
S1	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S1																		
S1	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 1	67	33		3							100			100				
S1	ECUE	Techniques d'expression pour l'informatique					100							100			100			
S2	UE-M	Programmation																	7	
S2	ECUE	Compléments de programmation						100			3									
S2	ECUE	Projet de programmation						50		50	3									
S2	UE-M	Architecture des ordinateurs																	7	
S2	ECUE	Représentation des données						100			3									
S2	ECUE	Introduction à l'assembleur						100			3									
S2	ECUE	Architecture matérielle						100			3									
S2	UE-M	Mathématiques																		
S2	ECUE	Calcul Matriciel	40			2	60						100			100				
S2	ECUE	Arithmétique Modulaire						100			3									
S2	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S2																		
S2	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 2	67	33		3							100			100				
S2	ECUE	Projet Professionnel de l'étudiant et communication			50	2	50						50		50	50		50		
S3	UE-M	Programmation																	7	
S3	ECUE	Projet de programmation						50		50	3									
S3	ECUE	Programmation fonctionnelle						100			3									
S3	ECUE	Programmation orientée objets						100			3									
S3	UE-M	Raisonnement algorithmique																	7	
S3	ECUE	Algorithmique et structures de données						100			3									
S3	UE-M	Réseaux 1																	7	
S3	ECUE	Réseaux – couches basses						100			3									
S3	UE-M	Mathématiques																		
S3	ECUE	Analyse et Probabilité pour l'Informatique						100			3									
S3	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S3																		
S3	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 3	66,7	33,3		3							100			100				
S4	UE-M	Programmation																	7	
S4	ECUE	Programmation C						100			3									
S4	ECUE	Programmation événementielle						100			3									
S4	UE-M	Programmation web																	7	
S4	ECUE	Programmation web coté serveur						100			3									
S4	ECUE	Projet de programmation						50		50	3									
S4	UE-M	Mathématiques pour l'informatique																	7	
S4	ECUE	Compression, codage, cryptographie						100			3									
S4	ECUE	Combinatoire et graphes						100			3									
S4	ECUE	Langages et automates						100			3									
S4	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S4																		
S4	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 4	66,7	33,3		3							100			100				
S4	ECUE	UE d'ouverture																		
S5	UE-M	Analyse syntaxique et interprétation																	7	
S5	ECUE	Grammaires algébriques						100			3									
S5	ECUE	Interprétation						100			3									
S5	UE-M	Systèmes et concurrence																	7	
S5	ECUE	Systèmes et outils						100			3									
S5	ECUE	Programmation concurrente						100			3									
S5	ECUE	Application mobiles						100			3									
S5	UE-M	Conception logicielle																	7	
S5	ECUE	Conception à objets						100			3									
S5	ECUE	Conception de bases de données						100			3									
S5	ECUE	Projet de programmation orientée objets						50		50	3									
S5	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S5																		
S5	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 5						67	33		3		100							
S5	ECUE	Culture professionnelle et insertion professionnelle						75		25	4		100							
S6	UE-M	Programmation																	7	
S6	ECUE	Projet de programmation						50		50	3									
S6	ECUE	Culture des langages informatiques						100			3									

S6	UE-M	Raisonnement algorithmique																		7
S6	ECUE	Logique						100				3								
S6	ECUE	Algorithmes et complexité						100				3								
S6	ECUE	Intelligence artificielle et big data						100				3								
S6	UE-M	Réseaux 2																		7
S6	ECUE	Réseaux – couches intermédiaires						100				3								
S6	UE-M	Stage																		hors compensation
S6	ECUE	Stage						100								100				100

**1. MODALITES DU CONTRÔLE DE L'ASSIDUITE (nombre d'absences autorisées...) :**

- Pour la seconde session et le cas échéant, la note de TP de session 1 est reportée.
- Absence à un CC : 0/20
- Le cas échéant : si l'étudiant est absent à 2 TP, il est déclaré défaillant à l'UE/ECUE en session 1 et la note de 0/20 est reportée en session 2.

Chaque responsable d'ECUE/UE pourra fixer en plus des règles spécifiques à son enseignement qu'il communiquera en début de semestre.