

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES

Type de diplôme LICENCE
 Mention Licence Informatique.
 Mention Licence pro
 Mention Master
 Mention Spécifique
 Parcours type : Informatique.

Licence : Informatique.

Semestre	Nature : UE ou ECUÉ	Libellé de l'UE ou ECUÉ	Régime régulier/général											Régime dérogatoire			Régime régulier et dérogatoire			note seuil			
			Contrôle continu et/ou contrôle terminal				Contrôle continu intégral - CCI				Examen			2ème session / 2de chance									
			Epreuves continues			Epreuve terminale/Examen	Epreuves continues			Epreuve terminale/Examen	Ecrit %		TP %	Ecrit %		TP %	Ecrit %		TP %				
S1	UE-M	Programmation																				7	
S1	ECUE	Syntaxe et exécution								100												3	
S1	ECUE	Création d'algorithmes								100												3	
S1	ECUE	Briques algorithmiques								100												3	
S1	UE-M	Systèmes Informatiques																					7
S1	ECUE	Introduction aux bases de données								100												3	
S1	ECUE	Création de pages Web								100												3	
S1	ECUE	Environnement Informatique								100												3	
S1	UE-M	Mathématiques																					
S1	ECUE	Calculus 1	40				3	60								100						100	
S1	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S1																					
S1	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 1	67	33			3									100						100	
S1	ECUE	Techniques d'expression pour l'informatique						100								100						100	
S2	UE-M	Programmation																					7
S2	ECUE	Compléments de programmation								100												3	
S2	ECUE	Projet de programmation								50			50									3	
S2	UE-M	Architecture des ordinateurs																					7
S2	ECUE	Représentation des données								100												3	
S2	ECUE	Introduction à l'assembleur								100												3	
S2	ECUE	Architecture matérielle								100												3	
S2	UE-M	Mathématiques																					
S2	ECUE	Calcul Matriciel	40				2	60								100						100	
S2	ECUE	Arithmétique Modulaire								100												3	
S2	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S2																					
S2	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 2	67	33			3									100						100	
S2	ECUE	Projet Professionnel de l'étudiant et communication						50								50			50			50	
S3	UE-M	Programmation																					7
S3	ECUE	Projet de programmation								50			50									3	
S3	ECUE	Programmation fonctionnelle								100												3	
S3	ECUE	Programmation orientée objets								100												3	
S3	UE-M	Raisonnement algorithmique																					7
S3	ECUE	Algorithmique et structures de données								100												3	
S3	UE-M	Réseaux 1																					7
S3	ECUE	Réseaux – couches basses								100												3	
S3	UE-M	Mathématiques																					
S3	ECUE	Analyse et Probabilité pour l'Informatique								100												3	
S3	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S3																					
S3	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 3	66,7	33,3			3									100						100	
S4	UE-M	Programmation																					7
S4	ECUE	Programmation C								100												3	
S4	ECUE	Programmation événementielle								100												3	
S4	UE-M	Programmation web																					7
S4	ECUE	Programmation web								100												3	
S4	ECUE	Projet de programmation								50			50									3	
S4	UE-M	Mathématiques pour l'informatique																					7
S4	ECUE	Compression, codage, cryptographie								100												3	
S4	ECUE	Combinatoire et graphes								100												3	
S4	ECUE	Langages et automates								100												3	
S4	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S4																					
S4	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 4	66,7	33,3			3									100						100	
S4	ECUE	UE d'ouverture																					
S5	UE-M	Analyse syntaxique et interprétation																					7
S5	ECUE	Grammaires algébriques								100												3	
S5	ECUE	Interprétation								100												3	
S5	UE-M	Systèmes et concurrence																					7
S5	ECUE	Systèmes et outils								100												3	
S5	ECUE	Programmation concurrente								100												3	
S5	ECUE	Application mobiles								100												3	
S5	UE-M	Conception logicielle																					7
S5	ECUE	Conception à objets								100												3	
S5	ECUE	Conception objets								100												3	
S5	ECUE	Conception de bases de données								100												3	
S5	ECUE	Projet de programmation orientée objets								50			50									3	
S5	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S5																					
S5	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 5								67	33					100						3	
S5	ECUE	Culture professionnelle et insertion professionnelle								75			25			100						4	
S6	UE-M	Programmation																					7
S6	ECUE	Projet de programmation								50			50									3	
S6	ECUE	Culture des langages informatiques								100												3	
S6	UE-M	Raisonnement algorithmique																					7
S6	ECUE	Logique						2	50							100						100	
S6	ECUE	Algorithmes et complexité						3	50							100						100	
S6	ECUE	Intelligence artificielle et big data						2	50							100						100	

