

MODALITES DE CONTRÔLE DES CONNAISSANCES ET DES COMPETENCES

Type de diplôme
Mention Licence
Mention Licence pro
Mention Master
Mention Spécifique
Parcours type :

LICENCE
Informatique.

Informatique.

Licence : Informatique.

			Régime régulier/général											Régime dérogatoire				Régime régulier et dérogatoire			
			Contrôle continu et/ou contrôle terminal				Contrôle continu intégral - CCI				Régime régulier et dérogatoire										
			Epreuves continues				Epreuve terminale/Examen				Epreuves continues				Examen		2ème session / 2de chance				
Semestre	Nature : UE ou ECUE	Libellé de l'UE ou ECUE	Ecrit %	Oral %	TP%	Nombre d'épreuves	Ecrit %2	Oral %3	TP%4	Ecrit %5	Oral %6	TP%7	Nombre d'épreuves8	Ecrit %9	Oral %10	TP %	Ecrit %11	Oral %12	TP%13	note seuil	
S1	UE-M	Programmation																		7	
S1	ECUE	Syntaxe et exécution								100			3								
S1	ECUE	Création d'algorithmes								100			3								
S1	ECUE	Briques algorithmiques								100			3								
S1	UE-M	Systèmes Informatiques																		7	
S1	ECUE	Introduction aux bases de données								100			3								
S1	ECUE	Création de pages Web								100			3								
S1	ECUE	Environnement Informatique								100			3								
S1	UE-M	Mathématiques																			
S1	ECUE	Calculus 1	40			3	60							100			100				
S1	UE-M	Enseignements transversaux pour informatique au S1																			
S1	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 1	67	33		3								100			100				
S1	ECUE	Techniques d'expression pour l'informatique					100							100			100				
S2	UE-M	Programmation																		7	
S2	ECUE	Compléments de programmation								100			3								
S2	ECUE	Projet de programmation								50		50	3								
S2	UE-M	Architecture des ordinateurs																		7	
S2	ECUE	Représentation des données								100			3								
S2	ECUE	Introduction à l'assembleur								100			3								
S2	ECUE	Architecture matérielle								100			3								
S2	UE-M	Mathématiques																			
S2	ECUE	Calcul Matriciel	40			2	60							100			100				
S2	ECUE	Arithmétique Modulaire								100			3								
S2	UE-M	Enseignements transversaux pour informatique au S2																			
S2	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 2	67	33		3								100			100				
S2	ECUE	Projet Professionnel de l'étudiant et communication			50	2	50							50		50	50		50		
S3	UE-M	Programmation																		7	
S3	ECUE	Projet de programmation								50		50	3								
S3	ECUE	Programmation fonctionnelle								100			3								
S3	ECUE	Programmation orientée objets								100			3								
S3	UE-M	Raisonnement algorithmique																		7	
S3	ECUE	Algorithmique et structures de données								100			3								
S3	UE-M	Réseaux 1																		7	
S3	ECUE	Réseaux – couches basses								100			3								
S3	UE-M	Mathématiques																			
S3	ECUE	Analyse et Probabilité pour l'informatique								100			3								
S3	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S3																			
S3	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 3	66,7	33,3		3								100			100				
S4	UE-M	Programmation																		7	
S4	ECUE	Programmation C								100			3								
S4	ECUE	Programmation événementielle								100			3								
S4	UE-M	Programmation web																		7	
S4	ECUE	Programmation web								100			3								
S4	ECUE	Projet de programmation								50		50	3								
S4	UE-M	Mathématiques pour l'informatique																		7	
S4	ECUE	Compression, codage, cryptographie								100			3								
S4	ECUE	Combinatoire et graphes								100			3								
S4	ECUE	Langages et automates								100			3								
S4	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S4																			
S4	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 4	66,7	33,3		3								100			100				
S4	ECUE	UE d'ouverture																			
S5	UE-M	Analyse syntaxique et interprétation																		7	
S5	ECUE	Grammaires algébriques								100			3								
S5	ECUE	Interprétation								100			3								
S5	UE-M	Systèmes et concurrence																		7	
S5	ECUE	Systèmes et outils								100			3								
S5	ECUE	Programmation concurrente								100			3								
S5	ECUE	Application mobiles								100			3								
S5	UE-M	Conception logicielle																		7	
S5	ECUE	Conception à objets								100			3								
S5	ECUE	Conception objets								100			3								
S5	ECUE	Conception de bases de données								100			3								
S5	ECUE	Projet de programmation orientée objets								50		50	3								
S5	UE-M	Enseignements transversaux pour Informatique au S5																			
S5	ECUE	Anglais scientifique pour l'informatique 5								67	33		3	100							
S5	ECUE	Culture professionnelle et insertion professionnelle								75		25	4	100							
S6	UE-M	Programmation																		7	
S6	ECUE	Projet de programmation								50		50	3								
S6	ECUE	Culture des langages informatiques								100			3								
S6	UE-M	Raisonnement algorithmique																		7	
S6	ECUE	Logique	50			2	50							100			100				
S6	ECUE	Algorithmes et complexité	50			3	50							100			100				
S6	ECUE	Intelligence artificielle et big data	50			2	50							100			100				

S6	UE-M	Réseaux 2																	7
S6	ECUE	Réseaux – couches intermédiaires	50			2	50							100			100		
S6	UE-M	Stage																	
S6	ECUE	Stage							100							100			100

MODALITES DU CONTRÔLE DE L'ASSIDUITE (nombre d'absences autorisées...) :

- Pour la seconde session et le cas échéant, la note de TP de session 1 est reportée.
- Absence à un CC : 0/20
- Le cas échéant : si l'étudiant est absent à 2 TP, il est déclaré défaillant à l'UE/ECUE en session 1 et la note de 0/20 est reportée en session 2.

Chaque responsable d'ECUE/UE pourra fixer en plus des règles spécifiques à son enseignement qu'il communiquera en début de semestre.